

2024 年度 授業計画(シラバス)

| | | | | | | |
|---------|----------------|-----------------|---------|------|-----------|---------------|
| 学 科 | 診療放射線技師学科(昼間部) | | 科 目 区 分 | 基礎分野 | 授業の方法 | 演習 |
| 科 目 名 | 健康科学 | | 必修/選択の別 | 必修 | 授業時数(単位数) | 15 (1) 時間(単位) |
| 対 象 学 年 | 1年次 | | 学期及び曜時限 | 前期 | 教室名 | 第3校舎 701教室 |
| 担 当 教 員 | 梶田孝史 | 実務経験と その関連資格 | | | | |

《授業科目における学習内容》

健康とは何かを知ることにより、健康の管理・維持・増進の為の必要な知識と技術を身に付ける

《成績評価の方法と基準》

レポート(40%)、授業態度と参加度(60%)

《使用教材(教科書)及び参考図書》

配布プリント

《授業外における学習方法》

この授業をきっかけに改めて「スポーツとは何か」「スポーツマンシップとは何か?」を考えいただき、スポーツマンシップに関連した情報収集(日本国内での取り組みなど)を行い、見識を深めていただきたい。

《履修に当たっての留意点》

健康といつても身体の健康だけではありません。健康とは何かを改めて知る、考える良い機会だと捉え、講義・実習に取り組んでいただきたい。

| 授業の方法 | 内 容 | | 使用教材 | 授業以外での準備学習の具体的な内容 |
|-------|-------------|---|------|-------------------|
| 第1回 | 授業を通じての到達目標 | スポーツの本質を考え理解する | プリント | スポーツとは何か? |
| | 各コマにおける授業予定 | スポーツって何?、真剣に遊ぶとは?、スポーツ最大の愉しみは?スポーツに必要な3つの要素とは? | | |
| 第2回 | 授業を通じての到達目標 | 対人、グループワークを通してスポーツマンとは何か、を考える。 | プリント | スポーツマンとはどんな人か? |
| | 各コマにおける授業予定 | スポーツマンとはどんな人か、スポーツマンはスポーツの得意な人? sportsman=good fellow スポーツマンに求められる3つの気持ち Good Loser(よき敗者) Good Winner(よき勝者) | | |
| 第3回 | 授業を通じての到達目標 | スポーツマンシップとは何か? | プリント | スポーツマンシップの意味 |
| | 各コマにおける授業予定 | スポーツマンシップにのっとれるか Good Game を実現しようとする心構え 古典に学ぶスポーツマンシップ スポーツで総合的な人間力を磨く | | |
| 第4回 | 授業を通じての到達目標 | 尊重とはなにか | プリント | スポーツに不可欠な尊重とは? |
| | 各コマにおける授業予定 | ライバルと戦える喜び チームメイトを尊重しよう ルールを尊重しよう 審判を尊重しよう ゲームを尊重しよう 競い合うからこそ得られる価値 スポーツを尊重しよう スポーツマンシップとフェアプレー 尊重か、尊敬か エンパシーの重要性 | | |
| 第5回 | 授業を通じての到達目標 | なぜルールがあるのか | プリント | ルールの意味はなにか? |
| | 各コマにおける授業予定 | ルールがあるからスポーツを愉しめる ルールの役割 ルールの歴史的背景を理解する ルールを守れば十分か みんながやっているからいいのか? ルールを創る、ルールを変える | | |

