

2025 年度 授業計画(シラバス)

学 科	人工知能学科		科 目 区 分	専門分野	授業の方法	実習
科 目 名	フロントエンド・プログラミング		必修/選択の別	選択	授業時数(単位数)	60 (2) 時間(単位)
対 象 学 年	2 年		学期及び曜時限	前期	教室名	303
担 当 教 員	若林健一	実務経験とその関連資格	シャープ株式会社にて産業向け・家庭向け機器の企画・開発業務を20年間、新規事業開発を3年担当。講義内容に関わる、プロジェクトの企画から設計・開発・リリースまでを一貫して行っている。			
《授業科目における学習内容》						
HTML / CSS / JavaScript の基礎を学ぶとともに、Web ベースの UX / UI 構築方法を習得する						
《成績評価の方法と基準》						
1. 課題:70%						
2. 出席:20%						
3. 平常:10%						
《使用教材(教科書)及び参考図書》						
【参考資料】						
Vue.js公式ドキュメント、チュートリアル						
《授業外における学習方法》						
プログラミング環境を各自の PC 上に構築してもらい、課題資料に沿って自習を行う						
《履修に当たっての留意点》						
Web アプリケーションに関わる技術は現代的な UX / UI の最先端が詰まっているので、その他にも応用可能であることを意識すること						
授業の方法		内 容			使用教材	授業以外での準備学習の具体的な内容
第1回	講義	授業を通じての到達目標	主要な HTML タグを理解し、マークアップを行うことができる		- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
	演習形式	各コマにおける授業予定	HTMLを理解しよう①			
第2回	講義	授業を通じての到達目標	主要な HTML タグを理解し、マークアップを行うことができる		- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
	演習形式	各コマにおける授業予定	HTMLを理解しよう②			
第3回	講義	授業を通じての到達目標	CSS の記法を理解し、簡単なデザインを行うことができる		- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
	演習形式	各コマにおける授業予定	CSS を理解しよう①			
第4回	講義	授業を通じての到達目標	CSS の記法を理解し、簡単なデザインを行うことができる		- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
	演習形式	各コマにおける授業予定	CSS を理解しよう②			
第5回	講義	授業を通じての到達目標	自己 PR サイトの構成要素を洗い出し、情報設計を行う		- 講義資料 - PC	ここまでの学習内容を復習する
	演習形式	各コマにおける授業予定	自己 PR サイト制作演習 (1)			

授業の方法		内 容		使用教材	授業以外での準備学習の具体的な内容
第6回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	自己 PR サイトの実装を行う	- 講義資料 - PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	自己 PR サイト制作演習 (2)		
第7回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	自己 PR サイトの実装を行う	- 講義資料 - PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	自己 PR サイト制作演習 (3)		
第8回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	自己 PR サイトの実装を行う	- 講義資料 - PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	自己 PR サイト制作演習 (4)		
第9回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	JavaScript の基本文法を理解し、簡単なプログラムを構築することができる	- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
		各コマにおける授業予定	JavaScript の基礎 (1)		
第10回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	JavaScript の条件分岐処理を理解し、制御構造を構築することができる	- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
		各コマにおける授業予定	JavaScript の基礎 (2)		
第11回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	JavaScript の繰り返し処理を理解し、制御構造を構築することができる	- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
		各コマにおける授業予定	JavaScript の基礎 (3)		
第12回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	JavaScript の配列を理解し、複数データの集中管理を行うことができる	- 講義資料 - PC	e-Learning システムを用いて自習する
		各コマにおける授業予定	JavaScript の基礎 (4)		
第13回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Web API の仕組みを理解する	- 講義資料 - PC	関連サイトを参照する
		各コマにおける授業予定	Web API講義		
第14回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Googleスプレッドシートを使ってWebAPIを作成する	- 講義資料 - PC	関連サイトを参照する
		各コマにおける授業予定	Web API構築		
第15回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Web APIを使ったミニアプリの作成	- 講義資料 - PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	郵便番号-住所変換制作演習 ①		

2025 年度 授業計画(シラバス)

学 科		人工知能学科		科 目 区 分	専門分野	授業の方法	実習
科 目 名		フロントエンド・プログラミング		必修/選択の別	選択	授業時数(単位数)	60 (2) 時間(単位)
対 象 学 年		2 年		学期及び曜時限	前期	教室名	303
担 当 教 員		若林健一	実務経験とその関連資格	シャープ株式会社にて産業向け・家庭向け機器の企画・開発業務を20年間、新規事業開発を3年担当。講義内容に関わる、プロジェクトの企画から設計・開発・リリースまでを一貫して行っている。			
《授業科目における学習内容》							
HTML / CSS / JavaScript の基礎を学ぶとともに、Web ベースの UX / UI 構築方法を習得する							
《成績評価の方法と基準》							
1. 課題:70%							
2. 出席:20%							
3. 平常:10%							
《使用教材(教科書)及び参考図書》							
【参考資料】							
Vue.js公式ドキュメント、チュートリアル							
《授業外における学習方法》							
プログラミング環境を各自の PC 上に構築してもらい、課題資料に沿って自習を行う							
《履修に当たっての留意点》							
Web アプリケーションに関わる技術は現代的な UX / UI の最先端が詰まっているので、その他にも応用可能であることを意識すること							
授業の方法		内 容			使用教材		授業以外での準備学習の具体的な内容
第16回	講義	授業を通じての到達目標	Web APIを使ったミニアプリの作成		講義資料 PC	ここまでの学習内容を復習する	
	演習形式	各コマにおける授業予定	郵便番号-住所変換制作演習 ②				
第17回	講義	授業を通じての到達目標	公式チュートリアル1～4		講義資料 PC	公式チュートリアルを用いて自習する	
	演習形式	各コマにおける授業予定	Vue.js の基礎 ①				
第18回	講義	授業を通じての到達目標	公式チュートリアル5～7		講義資料 PC	公式チュートリアルを用いて自習する	
	演習形式	各コマにおける授業予定	Vue.js の基礎 ②				
第19回	講義	授業を通じての到達目標	公式チュートリアル8～10		講義資料 PC	公式チュートリアルを用いて自習する	
	演習形式	各コマにおける授業予定	Vue.js の基礎 ③				
第20回	講義	授業を通じての到達目標	公式チュートリアル11～15		講義資料 PC	公式チュートリアルを用いて自習する	
	演習形式	各コマにおける授業予定	Vue.js の基礎 ④				

授業の方法		内 容		使用教材	授業以外での準備学習の具体的な内容
第21回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Vue.jsチュートリアルで学んだ内容のレビュー	講義資料 PC	公式チュートリアルを用いて自習する
		各コマにおける授業予定	Vue.js の基礎 ⑤		
第22回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Web APIを使って作成したアプリをVue.js版に改造	講義資料 PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	郵便番号-住所変換制作演習 ③		
第23回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Web APIを使って作成したアプリをVue.js版に改造	講義資料 PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	郵便番号-住所変換制作演習 ④		
第24回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	Web APIを使って作成したアプリをVue.js版に改造	講義資料 PC	ここまでの学習内容を復習する
		各コマにおける授業予定	郵便番号-住所変換制作演習 ⑤		
第25回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	期末レポートに指定する課題を任意に選び、実装する	講義資料 PC	課題を実装する
		各コマにおける授業予定	期末制作課題 (1)		
第26回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	期末レポートに指定する課題を任意に選び、実装する	講義資料 PC	課題を実装する
		各コマにおける授業予定	期末制作課題 (2)		
第27回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	期末レポートに指定する課題を任意に選び、実装する	講義資料 PC	課題を実装する
		各コマにおける授業予定	期末制作課題 (3)		
第28回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	期末レポートに指定する課題を任意に選び、実装する	講義資料 PC	課題を実装する
		各コマにおける授業予定	期末制作課題 (4)		
第29回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	期末レポートに指定する課題を任意に選び、実装する	講義資料 PC	課題を実装する
		各コマにおける授業予定	期末制作課題 (5)		
第30回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	前期に取り組んだ内容の振り返りを行い、学んだことを定着させる	講義資料 PC	課題を実装する
		各コマにおける授業予定	前期振り返り		