

2025 年度 授業計画(シラバス)

学 科	人工知能学科		科 目 区 分	専門分野	授業の方法	演 習
科 目 名	コンピュータ・サイエンス総合演習		必修/選択の別	選択	授業時数(単位数)	60 (2) 時間(単位)
対 象 学 年	3年		学期及び曜時間	前期	教室名	301教室
担 当 教 員	林 宜憲	実務経験とその関連資格	ストレージメーカーに1年勤務。業務としてユーザーサポート及び生産管理、社内システム管理を担当。			
《授業科目における学習内容》						
プログラミング関連科目で学習した基礎知識を生かしながら、プログラミングコンペティションへの参加を通じて、より実践的な情報処理能力を身に着ける						
《成績評価の方法と基準》						
定期課題： 70％ 出席： 20％ 平常： 10％						
《使用教材(教科書)及び参考図書》						
1. プログラミングコンテストチャレンジブック 2. 大分類「ソフトウェア」の各参考書籍に準ずる						
《授業外における学習方法》						
オンラインのプログラミング環境にアカウントを作成してもらい、課題に沿って演習を行う						
《履修に当たっての留意点》						
プログラミングコンペティションの多くは「継続して成果を積み重ねることができるか？」を重視するため、日々の学習をおろそかにしないこと						
授業の方法		内 容			使用教材	授業以外での準備学習の具体的な内容
第1回	講義形式	授業を通じての到達目標	講義内容を把握し、学習イメージを構築できる		PC	AtCoderのアカウント作成と2段階認証を設定する
		各コマにおける授業予定	AtCoderの概観解説			
第2回	講義演習形式	授業を通じての到達目標	講義内容を把握し、学習イメージを構築できる		PC	AtCoderのアカウント作成と2段階認証を設定する
		各コマにおける授業予定	AtCoderの概観解説			
第3回	講義演習形式	授業を通じての到達目標	基礎的なアルゴリズムを理解し、問題を解くことが出来る		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Practice Contest			
第4回	講義演習形式	授業を通じての到達目標	基礎的なアルゴリズムを理解し、問題を解くことが出来る		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Practice Contest			
第5回	講義演習形式	授業を通じての到達目標	基礎的なアルゴリズムを理解し、問題を解くことが出来る		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Practice Contest			

授業の方法		内 容		使用教材	授業以外での準備学習 の具体的な内容
第6回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	基礎的なアルゴリズムを理解し、問題を解くことができる	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Practice Contest		
第7回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	基礎的なアルゴリズムを理解し、問題を解くことができる	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Practice Contest		
第8回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第9回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第10回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第11回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第12回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第13回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第14回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第15回	演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		

2025 年度 授業計画(シラバス)

学 科	人工知能学科		科 目 区 分	専門分野	授業の方法	演習
科 目 名	コンピュータ・サイエンス総合演習		必修/選択の別	選択	授業時数(単位数)	60 (2) 時間(単位)
対 象 学 年	3年		学期及び曜時間	前期	教室名	301教室
担 当 教 員	林 宜憲	実務経験とその関連資格	ストレージメーカーに1年勤務。業務としてユーザーサポート及び生産管理、社内システム管理を担当。			
《授業科目における学習内容》						
プログラミング関連科目で学習した基礎知識を生かしながら、プログラミングコンペティションへの参加を通じて、より実践的な情報処理能力を身に着ける						
《成績評価の方法と基準》						
定期課題： 70％ 出席： 20％ 平常： 10％						
《使用教材(教科書)及び参考図書》						
1. プログラミングコンテストチャレンジブック 2. 大分類「ソフトウェア」の各参考書籍に準ずる						
《授業外における学習方法》						
オンラインのプログラミング環境にアカウントを作成してもらい、課題に沿って演習を行う						
《履修に当たっての留意点》						
プログラミングコンペティションの多くは「継続して成果を積み重ねることができるか？」を重視するため、日々の学習をおろそかにしないこと						
授業の方法		内 容			使用教材	授業以外での準備学習の具体的な内容
第16回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	実データの分析と、適切な機械学習タスクの設計ができる		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦			
第17回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位30%の成果を目指す		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦			
第18回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位30%の成果を目指す		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦			
第19回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位30%の成果を目指す		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦			
第20回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位30%の成果を目指す		PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦			

授業の方法		内 容		使用教材	授業以外での準備学習 の具体的な内容
第21回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第22回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第23回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第24回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第25回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第26回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第27回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第28回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第29回	講義 演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		
第30回	演習形式	授業を通じての到達目標	コンペティション基準設定項目に対して、上位50%の成果を目指す	PC	関連科目の復習
		各コマにおける授業予定	Rating: Brown Colorへの挑戦		